

Profondeurs	ENTRER DANS L'EAU		SE DEPLACER ET AGIR DANS L'EAU		SE DEPLACER EN SURFACE	MAINTENIR DES POSTURES ET DES EQUILIBRES	CONSTRUIRE UNE RESPIRATION ADAPTEE
	PP	MP	GP				

Etape 1 – Construire le corps flottant								
Le chat flottant	X	X					✓	✓
La ronde	X						✓	✓
La course des traîneaux	X	X			✓		✓	
La chasse à la baleine	X			✓				✓
Plouf a dit...	X	X		✓	✓		✓	✓
Le filet du pêcheur	X			✓				✓
Les chemins du trésor	X	X			✓			
Le chat cerceau	X	X			✓			✓
La cueillette 1	X	X			✓			✓
La cueillette 2	X	X			✓			✓
Sur le quai à bois		X		✓		✓		
La balle de ping-pong	X							✓
La chasse aux trésors	X	X		✓	✓			✓
Le béret aquatique	X	X		✓	✓	✓		✓
Etape 2 – S’immerger volontairement								
Les lapins et les carottes		X						✓
Le collectionneur		x	X					✓
1,2,3 je flotte...		X				✓	✓	✓
La corde à singes			X	✓		✓		
La descente aux couleurs			X		✓			✓
La pêche aux oursins			X		✓			✓
La rivière avec retour			X	✓		✓		
Plouf a dit ... de souffler	X	X						✓
Le défi		X	X	✓				
Le grand bleu		X		✓	✓			
Le jeu de cartes n°1		X	X	✓				
La torpille		X	X			✓	✓	✓
Etape 3 – Se déplacer de manière de plus en plus autonome								
Le grand chemin			X	✓	✓	✓		✓
Le chat étoile		X					✓	✓
Le béret subaquatique		X	X	✓	✓	✓		
Le petit bleu			X		✓			✓
La cage			X		✓			✓
Le tunnel			X		✓			✓
Le message secret			X	✓	✓			✓
Le jeu de carte n°2		X	X	✓				
Etape 4 – Etre efficace dans tout le volume aquatique								
Choisis ton chemin			X		✓			✓
Le loup-phoque			X	✓	✓	✓		✓
Contrat amplitude			X			✓		
Contrat temps			X			✓		
Contrat distance			X			✓		✓

Contrat respiration			X			✓		✓
Danse avec l'eau 1		X	X	✓	✓	✓	✓	✓
Danse avec l'eau 2		X	X	✓	✓	✓	✓	✓
Danse avec l'eau 3		X	X	✓	✓	✓	✓	✓
L'objet sec			X			✓		✓
L'attaque du château			X			✓	✓	✓
Le panier flottant			X			✓	✓	✓